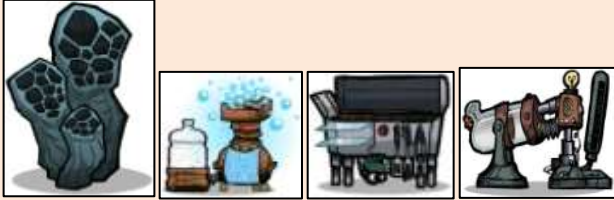


Objectif : protection de la surface

Feuille de route

1. Pré-requis

Avant de vous préparer pour la surface assurez-vous que votre base est stable :



Au moins, une fumerolle à vapeur d'eau aménagée avec un électrolyseur, de la nourriture suffisante et des générateurs électriques stables.

2. Pourquoi ?

Car la surface est exposée aux pluies de météorites qui la détruisent petit à petit. Si vous ne faites rien, à long termes tous les biomes au-dessus de votre zone de départ partiront en fumée.

Cycle 60



Cycle 200

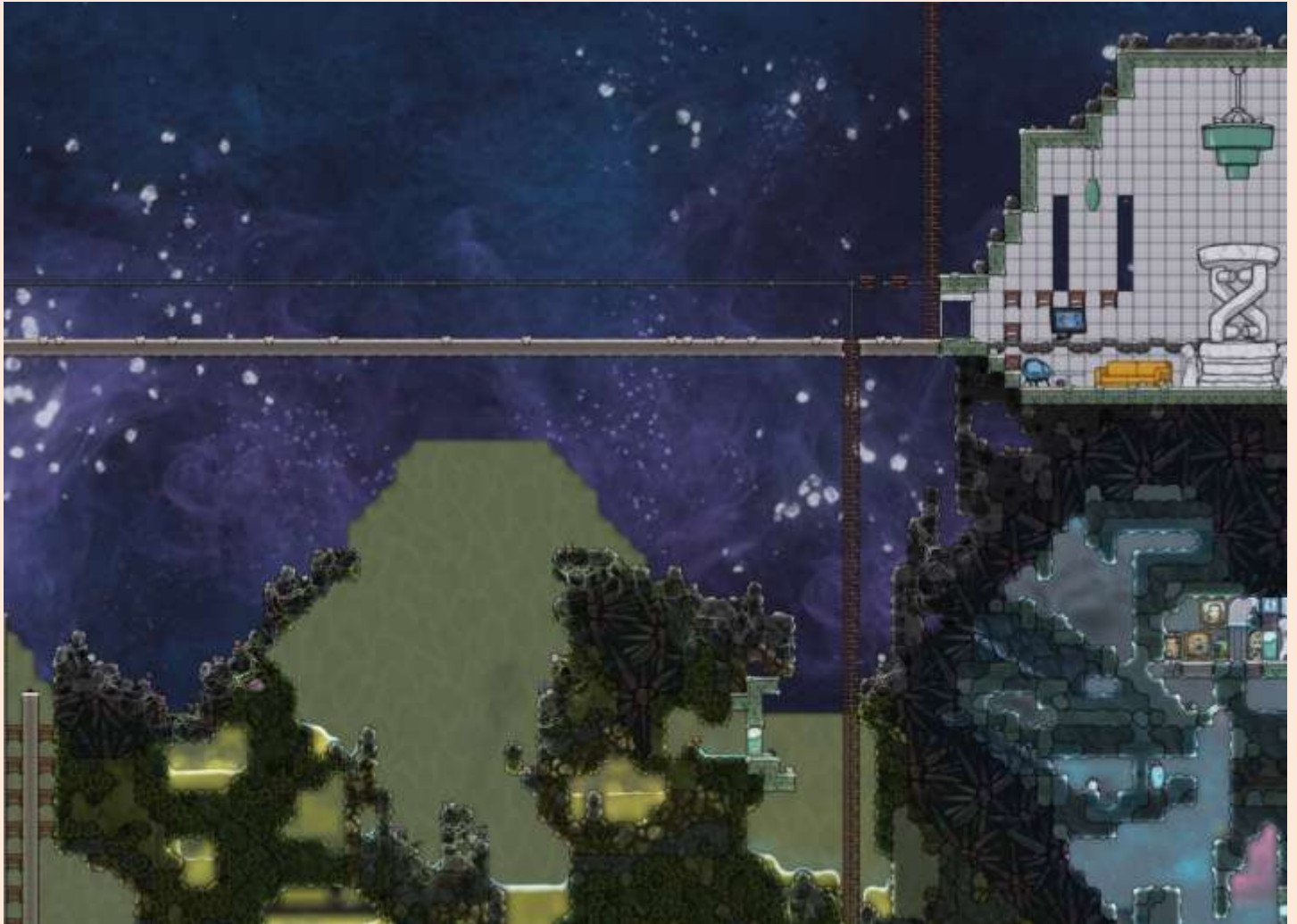


3. Quand ?

La régolithe présente à la surface peuvent tanker les assauts des météorites jusqu'aux cycles **300 à 350**. Au-delà, les biomes sous la surface commenceront à subir des dégâts.

En somme, fixez-vous comme objectif au **minimum** le **cycle 350**.

Exemple d'une surface couverte au cycle 600 :



Ici je n'ai rien miné, c'est juste l'œuvre des météorites durant 600 cycles.

4. Comment ?



Les portes bunkers, même si elles coûtent 100Kg d'acier de plus pour 4 dalles de couverture par rapport aux dalles bunkers, restent le meilleur choix car elles peuvent s'ouvrir et sont plus évolutives.

Pour couvrir entièrement la surface, il vous faut **32 tonnes d'acier**.

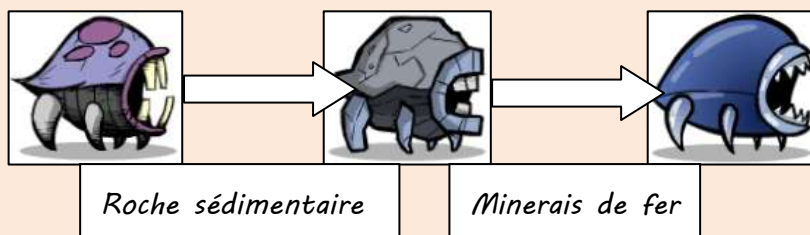
5. Comment faire de l'acier ?

La production d'acier doit commencer le plus tôt possible dans la partie. Je dirais aux alentours du cycle 200. Par production, je sous-entends mettre en place tous les pré-requis nécessaires au raffinage de l'acier.

Etape 1 : raffiner **22,4 tonnes** de minerais de fer (Iron Ore)

Deux possibilités :

- Raffiner avec les Hatchs



Attention, le Hatch lisse (Smooth Hatch) prend **25% de commission**. L'avantage est que cela ne vous coûte ni électricité ni liquide de refroidissement pour le raffinage.

- Raffiner avec la raffinerie à métal



L'avantage est que vous ne perdez pas de minerais en raffinant avec cette machine. Par contre, il faudra 1200 Watts et un liquide de refroidissement.

Etape 2 : raffiner **6,4 tonnes** de charbon (Coal)



Deuxième ingrédient pour l'acier, le charbon raffiné, un seul moyen : le four (Kiln).

Etape 3 : raffiner **3,2 tonnes** de chaux (Lime)

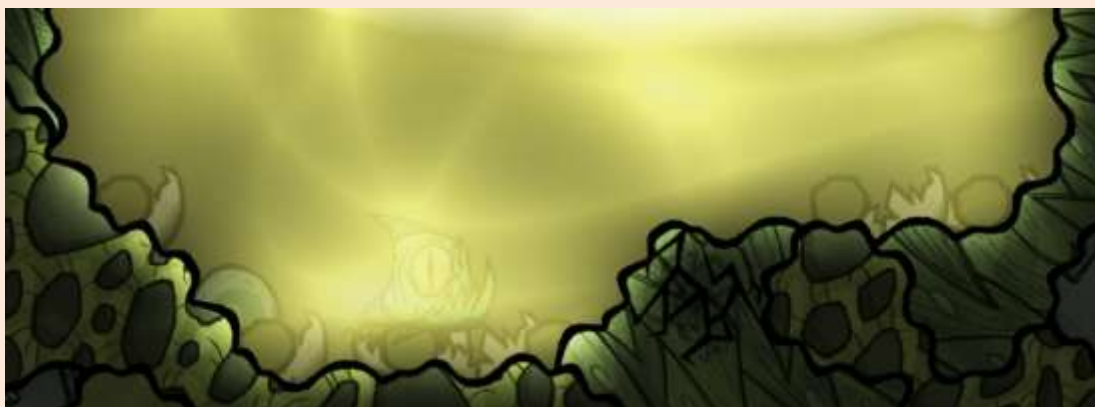
Pré-requis :



Il n'y a que cette machine qui permet de produire de la chaux. Prévoyez-en une à deux.

Deux sources de chaux :

Coquilles d'œufs



Important : toutes les coquilles d'œuf ne font pas le même poids. Et pour produire 5Kg de chaux, il faut 5Kg de coquilles, en-dessous la production ne se lance pas.

Les coquilles d'œufs de poissons sont les plus lourdes, donc n'hésitez pas à parcourir les différents bassins en complément de votre ranching.

Fossiles



Rendez-vous dans le biome magma en exosuite pour miner tous les fossiles. Vous en aurez assez pour couvrir la surface.

6. Lancez le raffinage de l'acier



Une fois que vous avez réuni les 3 ingrédients ci-dessus, vous débloquez la recette de l'acier et pouvez lancer la production des 32 tonnes.

7. Plaquez vos portes à la surface

